

ΘΕΜΑ 2

2.1. Να συμπληρώσετε την παρακάτω παράγραφο, που περιγράφει τον Αντικειμενοστρεφή Προγραμματισμό (Object-oriented programming - OOP), με τα σωστά λεκτικά που δίνονται ακολούθως και στη σωστή πτώση.

Πρόκειται για είδος προγραμματισμού που περιστρέφεται γύρω από την έννοια ...(A)... η οποία περιγράφει(B)...., τα οποία περιέχουν δεδομένα στη μορφή(Γ)...και κώδικα στη μορφή...(Δ)....

Αντικείμενο (Object),

Κλάση (Class),

Μέθοδοι (Methods)

Ιδιότητες (Properties),

Μονάδες 12

2.2. Να γράψετε στο γραπτό σας τι θα εμφανίσει η εκτέλεση των παρακάτω τμημάτων προγραμμάτων. Δικαιολογείστε τις απαντήσεις σας.

Τμήμα προγράμματος 1	Τμήμα προγράμματος 2
<pre>1 A =0 2 while A>5: 3 print A 4 A =A - 2 5 print "Τέλος επανάληψης"</pre>	<pre>1 for i in range (0,100,100): 2 print i</pre>
(Μονάδες 6)	(Μονάδες 7)

Μονάδες 13

ΘΕΜΑ 2

2.1.

A - της Κλάσης (Class)

B - Αντικείμενα (Objects)

Γ - Ιδιοτήτων (Properties)

Δ - Μεθόδων (Methods)

2.2.

1. **Τέλος επανάληψης.** Δεν ικανοποιείται η συνθήκη στην επανάληψη και δεν εκτελεί ποτέ τις εντολές του βρόχου.
2. **0.** Ο βρόχος εκτελείται μόνο μια φορά, όταν το i είναι 0. Η επόμενη τιμή είναι $0+100 = 100$ εκτός του range.